

Desenvolvimento de Aplicativos Móveis

A Pós-Graduação Lato Sensu em Desenvolvimento de Aplicativos Móveis oferece um currículo avançado no âmbito do desenvolvimento de soluções para smartphones e tablets, inter-relacionando metodologias e tecnologias de mercado, para o desenvolvimento de aplicativos para as plataformas Android (Kotlin), iOS (Swift) e Híbrido (Flutter), incluindo Backend (Cloud AWS, Webservices e APIs), aspectos avançados de Apps e desenvolvimento profissional e escalável, Cybersecurity, bem como conhecimentos de negócios para a área mobile. O formato de aula ofertado é o online ao vivo, tendo encontros síncronos e atividades assíncronas ao longo de seu desenvolvimento. Os encontros ocorrem aos sábados, quinzenalmente, propiciando espaço para reflexão e realização das atividades, elementos necessários para a adequada conciliação entre a vida profissional, pessoal e a boa realização do curso. Nesta configuração, o período letivo transcorre em um intervalo aproximado de 25 meses e o curso se encerra com a defesa de um TCC correspondente ao desenvolvimento do aplicativo proposto e projetado pela equipe.

Público-Alvo: Profissionais que buscam qualificação na área de desenvolvimento de soluções para dispositivos móveis (aplicativos Android, iOS, Híbrido, webservices e APIs) para o ecossistema de smartphones e tablets. O curso atua em todo o ciclo técnico prático do desenvolvimento de apps, sendo portanto ideal para profissionais consolidados de TI que almejem novas oportunidades de carreira que incluam competências de App Development. O curso também é ideal para profissionais que estejam em início de carreira (recém-formados na área de TI) que buscam inserção no mercado de trabalho e precisam se aprofundar no desenvolvimento mobile.

Campus:

Curitiba

Periodicidade:

Quinzenal

Modalidade:

EAD

Mensalidade:

R\$ 339.00

Formato:

Aula Online ao Vivo

Inscrição:

[Clique aqui](#)

Duração:

22 meses

Disciplinas

Cybersecurity

Conceitos fundamentais de segurança e elementos de cybersecurity aplicados ao ecossistema móvel e suas vulnerabilidades. Privacidade e autenticação. Riscos, ataque e contramedidas. Segurança dos dados.

Aspectos Legais de Segurança e Privacidade

Esta disciplina é destinada a compreender os impactos que a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) traz para os processos de governança de TI. Nela, os estudantes conhecem os conceitos, implicações, regras, stakeholders e processos envolvidos na LGPD aplicados à TI. Ao final, os estudantes podem analisar os impactos da LGPD relacionados aos processos de governança de TI e de gerenciamento de serviços com base na legislação vigente.

TCC - Especialização

Mobile Design: UX e Design de Interação

Esta disciplina é destinada aos participantes da IT Academy e aborda assuntos relacionados aos conceitos de UX (User Experience). Serão discutidos conceitos sobre o relacionamento entre UX e Interface Humano-Tecnologia, modelos para a interação usuário-sistema, design de Interação, pesquisa com usuários, avaliação de interfaces e as aplicações de User Experience no design de ecossistemas móveis.

Desenvolvimento de Aplicativos Android

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados ao desenvolvimento para o sistema operacional mobile Android. Serão discutidos conceitos sobre o ambiente de desenvolvimento Android Studio, linguagem Kotlin, interface com usuário (layouts XML e componentes de interface), recursos de sistema, padrão material design de navegação e modelos persistentes de dados (arquivos e bancos de dados SQLite).

Desenvolvimento Híbrido de Aplicativos

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados aos conceitos, componentes e estratégias para o desenvolvimento Híbrido. Serão discutidos conceitos sobre os ambientes de desenvolvimento e ferramentas de prototipação, arquitetura do Flutter, linguagem Dart (a base do framework), criação com widgets e o desenvolvimento de protótipos empregando Flutter.

Desenvolvimento de Aplicativos iOS

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados ao desenvolvimento para o sistema operacional mobile iOS. Serão discutidos conceitos sobre o ambiente de desenvolvimento Xcode, linguagem Swift, interface com usuário (storyboard e componentes de interface), uso de View Controllers, modelo MVC e armazenamento de dados persistentes.

Mobile Design: UI e Mobile App Guidelines

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos

relacionados aos fundamentos de UI (User Interface). Serão discutidos conceitos sobre ergonomia e usabilidade de interfaces, arquitetura da informação, processo de design de interfaces, bem como Material Design Guidelines (Android) e Human Interface Guidelines (iOS).

Desenvolvimento de Backend

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados aos conceitos e definições de projetos de Backend. Serão discutidos conceitos sobre a organização de um servidor de backend, persistência, programação assíncrona e funcional, imutabilidade, deployment e integração com ambiente escalável, bem como serviços AWS (elasticsearch, EC2, S3).

Desenvolvimento Mobile Profissional

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados aos conceitos de desenvolvimento profissional para dispositivos móveis. Serão discutidos conceitos sobre à arquiteturas para projetos mobile (principais arquiteturas), facilidade de uso, responsabilidades distribuídas, abertura a testes e padrões de arquitetura (Model-View para Android e SwiftUI para iOS).

Gestão Ágil de Projetos em TI

Esta disciplina é destinada aos participantes [do curso x] ou [da IT Academy] e aborda assuntos relacionados às práticas e ferramentas da Gestão Ágil de Projetos. Serão discutidos conceitos sobre a origem da gestão, contexto ágil nas organizações, cultura e liderança ágil e os frameworks ágeis Scrum, Kanban e SAFe. Ao final da disciplina, o participante é capaz de analisar a adoção de um framework ágil de acordo com o contexto das organizações e, também, aplicar as práticas da agilidade na liderança e processos gerenciais da organização.

Projeto de Aplicação

Esta disciplina é destinada aos participantes da IT Academy e aborda assuntos relacionados à pesquisa como fator de produção do conhecimento e a sua elaboração no modelo acadêmico. Serão discutidos conceitos sobre a pesquisa científica, definições, métodos científicos, etapas da pesquisa científica, apresentação de trabalhos científicos e elaboração de artigos científicos.

Webservices e MBaaS

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados à arquitetura de Web Services. Serão discutidos conceitos sobre padrões de serviços (SOAP, WSDL e REST), banco de dados (SQL e NoSQL), Mobile Backend as a Service e consumo de APIs em aplicativos para dispositivos móveis.

Serviços Mobile em Cloud AWS

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados aos conceitos e definições de Cloud Microservices. Serão discutidos conceitos sobre decomposição em micro serviços, integração de dados em nuvem, escala e Profiling.

Mobile Business

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados aos conceitos de empreendedorismo com foco em desenvolvimento mobile. Serão discutidos conceitos sobre análise do mercado mobile, plano de negócios, Business Canvas, estratégias de monetização, perfis de monetização, Mobile Ads, Analytics, conversão de usuários e publicação de apps em lojas oficiais.

Ética

Analisar os problemas éticos atuais, privilegiando controvérsias relacionadas às atividades profissionais. Ao final, os alunos serão capazes de tomar decisões responsáveis e sustentáveis, de acordo com princípios éticos.

Internet of Everything

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados a Mobilidade e Ubiquidade na sociedade contemporânea. Serão discutidos conceitos sobre Internet das Coisas Hands-on, ecossistema típico de uma aplicação de Internet das Coisas, ciclo de desenvolvimento e uso de frameworks e sistemas de prototipação rápida, ambientes de hardware de baixo custo, soluções de conexão com webservices para monitoramento e análise dos dados e interfaceamento com dispositivos móveis.

Fundamentos de Programação Mobile

Esta disciplina é destinada aos participantes do curso de Desenvolvimento de Aplicativos Móveis e aborda assuntos relacionados ao uso de linguagem de programação para o desenvolvimento focado em dispositivos móveis. Serão discutidos conceitos sobre variáveis, estruturas condicionais, estruturas de repetição, estruturas de dados, funções, programação orientada a objetos, classes.